

10/98

öS 80,-
sfr 9,80
DM 9,80

DAS MAGAZIN FÜR COMPUTER-FANS

Moons+ und Fred's Back+: Patches zur Nutzung beider Spiele mit FD-Floppies und CMD-Festplatten

PiffyPatcher: JiffyDOS-Erweiterung

Cube Magic: Der Zauberwürfel für den C 64

Assembly 98: Gewinner der Musik- und Grafik-Competitions

Datentransfer: Datenaustausch zwischen C 64 und PC & Co. (HTML-Dokument)



Fun und Spiele

Spiele und die Demoszene beherrschen die aktuelle 64'er-Ausgabe. Neben dem Denkspiel »Cube Magic«, gibt es Erweiterungen der Spiele »Fred's Back« und »Moons«. Damit kann man die Spiele auch von einer FD2000 bzw. Festplatte starten und spielen. Außerdem haben wir einen tollen Patch für JiffyDOS-Besitzer.

PiffyDOS-Patch

Besitzer des Floppy-Beschleunigers JiffyDOS können die Erweiterung von CMD schnell um einige Features bereichern. Laden Sie den »PiffyPatcher« von der Diskette und starten Sie das Programm mit *RUN*. Ist JiffyDOS installiert, wird der Beschleuniger gepatch und die Daten auf die Diskette geschrieben. Mit dem File auf Diskette können Sie sich Ihr neues Eprom brennen. Dann stehen folgende Erweiterungen zur Verfügung:

Erweitertes Basic

- *MOC* und *MOX*: Befehle zum Transport von Daten von und zu einer 17xx-REU.
- Die Eingabe von hexadezimal, binären und octalen Zahlen durch die Variablenerweiterungen $, % und & als Prefix.

Funktionstasten-Belegung

Die Kombination *CTRL* und die F-Tasten erlauben den schnellen Transfer von Daten zwischen Hauptspeicher und REU:

- CTRL + F1: C-64-Speicher in REU Bank 2.
- CTRL + F3: REU Bank 2 in C-64-Speicher
- CTRL + F5: C-64-Speicher in REU Bank 3.
- CTRL + F7: REU Bank 3 C-64-Speicher

Außerdem zeigt die gepatchte JiffyDOS-Version die Ladeadresse an – sowohl bei JiffyDOS-, als auch bei normalen Laufwerken.

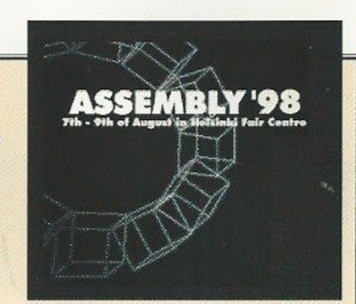
Die Tastenkombination *CTRL+X* kopiert die Daten aus REU-Bank 1 in den Hauptspeicher des Brotkastens und führt ein Programm ab *$9000* automatisch aus.

Weitere Informationen, Updates und eine komplette JiffyDOS-Dokumentation, findet man auf der Webpage des Autors.

MAGNUS.Q.NYMAN/LB

Informationen:
WWW: http://hem.passagen.se/harlekin/

Assembly 98



Der Szene-Event des Jahres ist für Demofans ohne Frage die Assembly in der finnischen Hauptstadt Helsinki. Auch in diesem Jahr trafen sich hunderte von Demofreaks, um neue Demos zu sehen, Erfahrungen auszustauschen und drei Tage Spaß zu haben. Traditionell gab es auch dieses Jahr Competitions für den Brotkasten – hier die Gewinner:

C-64-Demo-Competition		
1. Panic	Speedway 2	4994 Punkte
2. geFiLUS	Perse	4388 Punkte
3. Yleisradio	Kumivanilja	2972 Punkte

C-64-Grafik-Competition		
1. Mike	Alley	4446 Punkte
2. Electric	Kahviuni 13	3814 Punkte
3. Debris	Daydream believer	3332 Punkte

C-64-Sound-Competition		
1. tbb	tribute2sinatra	1999 Punkte
2. Venturus & Abaddon	Jamaican sixtyfour	1934 Punkte
3. amj	needledrop	1458 Punkte
4. Deetsay/Panic!	Cappucino	1359 Punkte
5. Jazoo^Vandals & Tempest^Damage	Säröviisu	1037 Punkte
6. JER	Dexter	951 Punkte
7. barracuda	4give	798 Punkte
8. alive in hell	jazz crackers	741 Punkte
9. codehead/suolahappo	jokela 3	648 Punkte

Die besten Beiträge aus dem Grafik- und Musik-Wettbewerb finden Sie auf der Diskette zum Heft. Wer an den Sieger-Beiträgen der Demo-Competition interessiert ist, kann sich die Disketten u.a beim Tanja Reiser PD-Versands (Bajuwarenstr. 19, 85435 Altenerding, WWW: http://www.8bit.com) bestellen. Weitere Informationen findet man im Internet unter: http./www.assembly.org

Fred's Back+ und Moons+

Die beiden Spiele von Hannes Sommer sind heute schon Klassiker. Wer jedoch die Games auf einer FD-Floppy oder Festplatte sichern und dann spielen will, wird am integrierten IRQ-Loader des Spiels scheitern. Mit den beiden gepatchten Files auf Diskette (*Fred's-Back+* und *Moons+*), funktioniert die Sache aber auch mit FD-Floppies und Festplatten von CMD. Einfach die Daten des Originalspiels auf eine Partition kopieren und das entsprechend gepatchte File von der Heftdiskette »dazugeben«. Dann laden Sie die Plusversion, starten sie mit *RUN* und können spielen. Der IRQ-Loader funktioniert auch mit den »großen« Laufwerken.

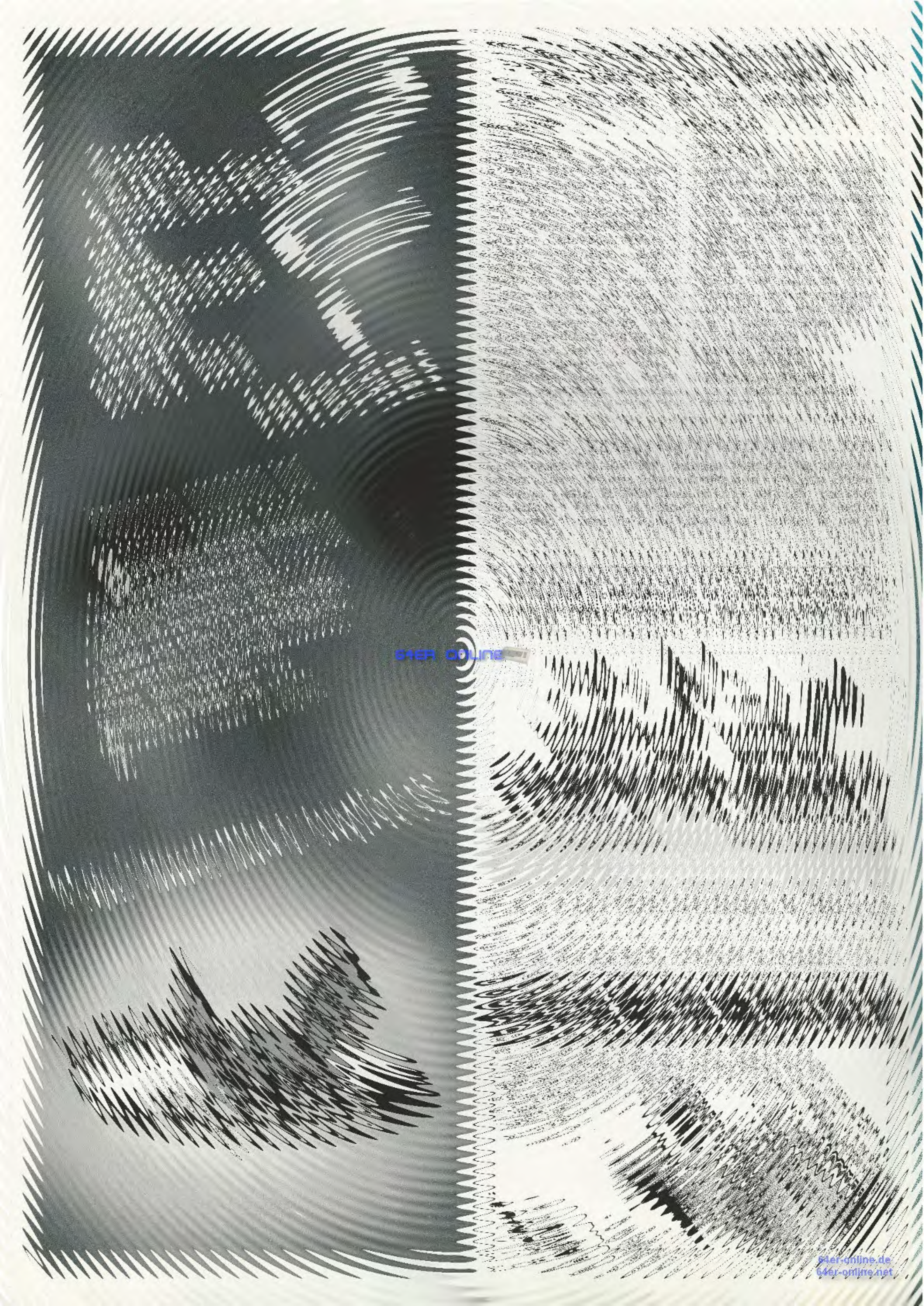
HELFRIED PEYRL/LB

Cube Magic

Dieses Denkspiel ist die elektronische Version des Rubiks-Cube – dem magischen Würfel. Laden Sie die Datei *CUBE MAGIC BOOT* von der Diskette und starten Sie das Spiel mit *RUN*. Nach dem Titelscreen gelangen Sie ins Hauptmenü. Hier können Sie mit der Funktionstaste *F1* ins Musikmenü wechseln und die Sounduntermalung wählen. Außerdem können Sie die HighScore-Liste auf den Bildschirm holen und Paßwörter für die Spielstufen eingeben (einfach das Wort eintippen und mit der *RETURN*-Taste bestätigen).

Dann geht es direkt ins Spiel – der Bildschirm teilt sich in zwei Abschnitte: Das Spielfeld (in dem man mit Hilfe des Joysticks den Cursor bewegen kann) und die Vorlage mit der Figur, die man nachbauen muß.

Wenn Sie den Feuerknopf des Joysticks in Port #2 drücken, verwandelt sich der Cursor in ein Kreuz. Nun können Sie die Reihe bzw. Spalte unter dem Cursor verschieben und die Würfel durch das Spielfeld shiften. Wenn Sie die vorgegebene Figur im Spielfeld nachgebaut haben, gelangen Sie ins nächste Level und erhalten den passenden Zugangscode. Dabei müssen Sie sich aber beeilen, denn beim Schieben stehen Sie unter Zeitdruck! Läuft das Timelimit ab, müssen Sie wieder von vorn anfangen bzw. können per Paßwort wieder zur Spielstufe zurückkehren. Viel Spaß! *lb*




64ER ONLINE